

PORTAFOLIO DE CURSOS DEL CNTI

@cnti_ve





Introducción a la Arquitectura Orientada a Servicios

Objetivo: Conocer las prácticas de organización fundamentales que se relacionan directamente con Arquitectura Orientada a Servicios.

Contenido:

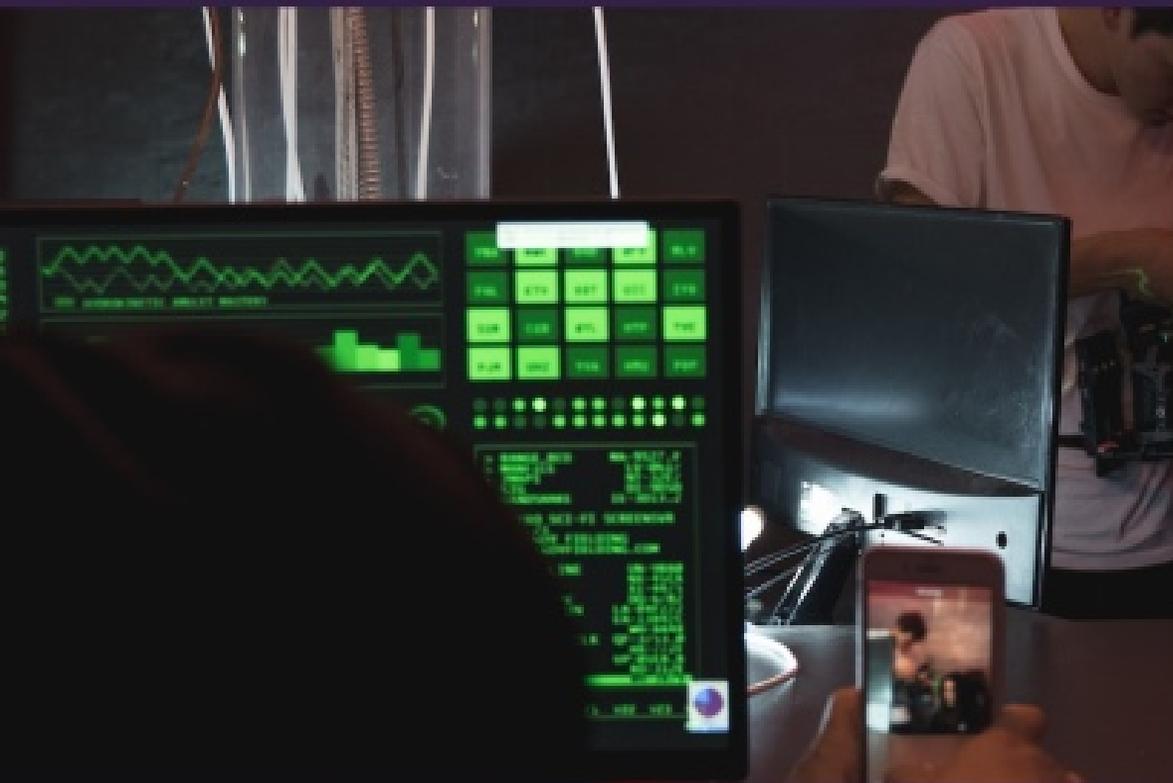
Razones para usar SOA.

Contextualización para conocer SOA.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

8 Horas | 1 Semana



Introducción a los Sistemas Expertos

Objetivo: Conocer la metodología de desarrollo, componentes y estructuras lógicas de un sistema experto para la automatización de procesos.

Contenido:

Unidad I: Introducción a la inteligencia artificial y a los sistemas expertos.

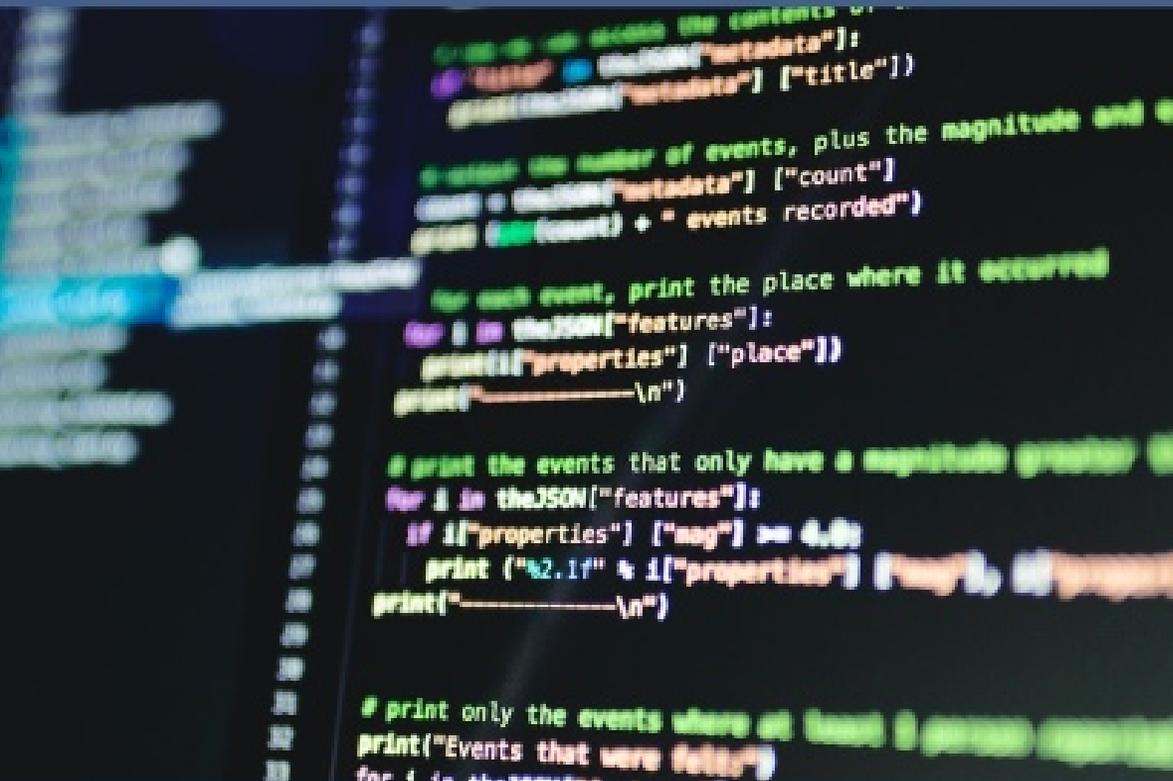
Unidad II: Componentes y etapas de desarrollo.

Unidad III: Estructuras lógicas.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

24 Horas | 2 Semanas



Introducción al desarrollo de Sistemas Expertos y lenguaje de programación Prolog

Objetivo: Conocer las pautas metodológicas para el desarrollo de un Sistema Experto.

Contenido:

Unidad I: Sistemas de Expertos y sus componentes.

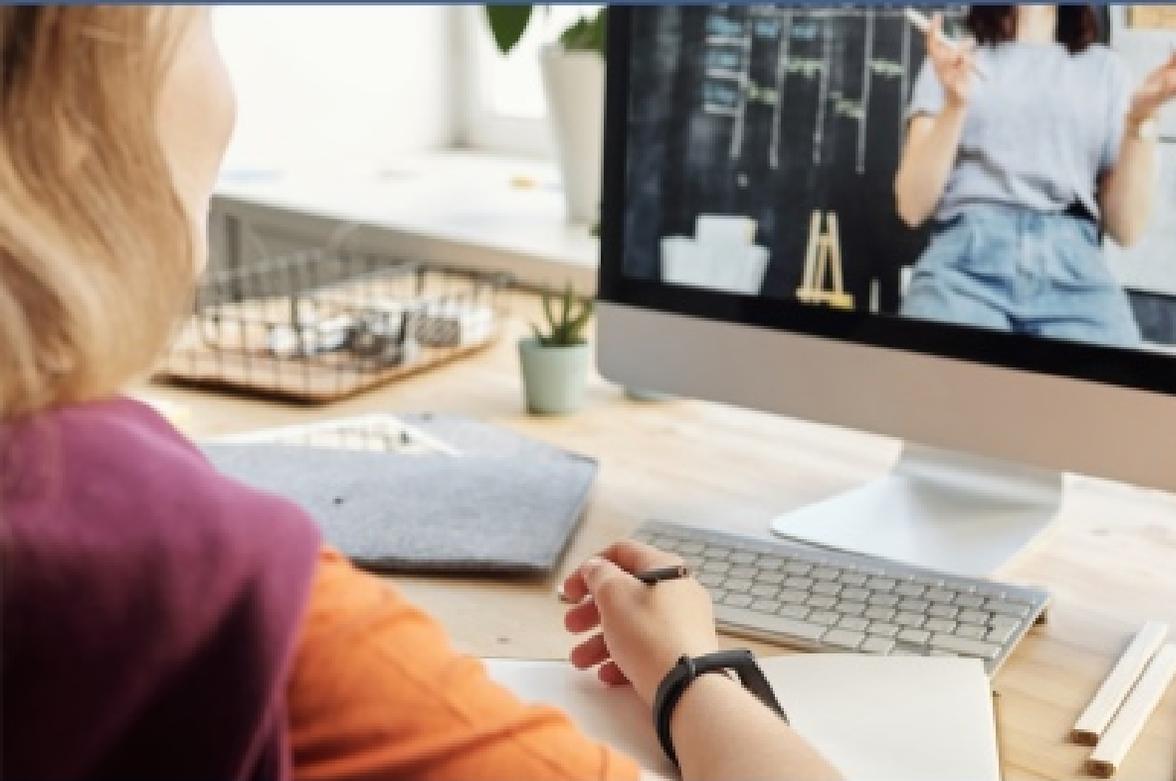
Unidad II: Estructuras lógicas y metodología de desarrollo.

Unidad III: Teoría de Grafos y Lenguaje de programación Prolog.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

40 Horas | 5 Días



***Orientaciones Metodológicas para
la Elaboración de Recursos
Educativos Abiertos (REA) en el
Aprendizaje Ubicuo***

Objetivo: Conocer las buenas prácticas para diseño y elaboración de Recursos Educativos Abiertos (REA) y su uso efectivo en el aprendizaje ubicuo.

Contenido:

Unidad I: Aprendizaje ubicuo: potencialidades y alcances educativos.

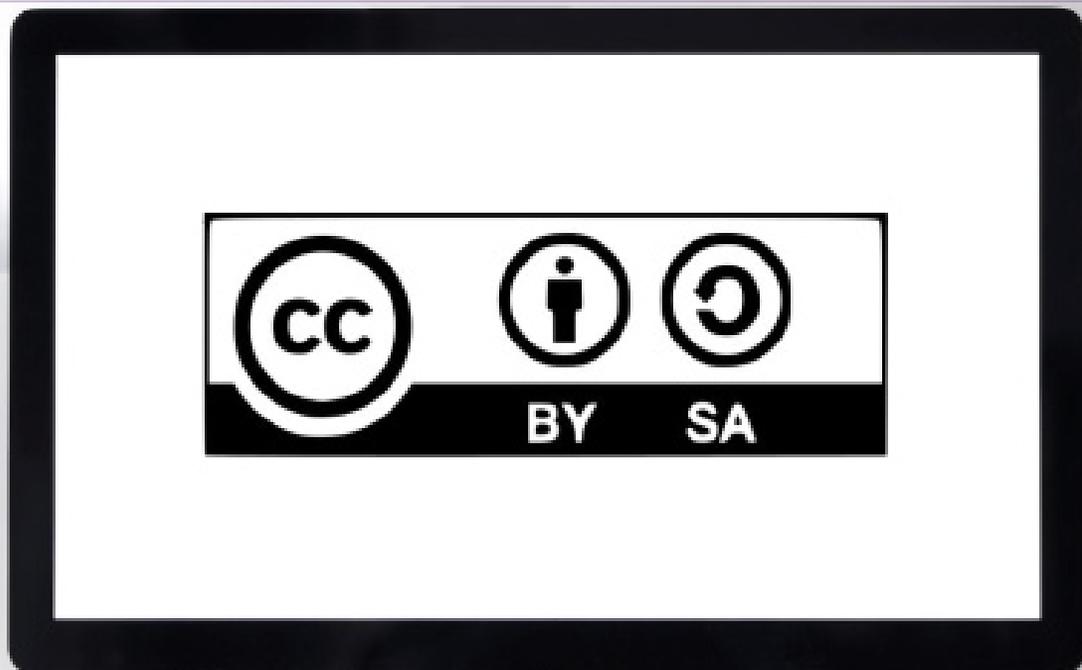
Unidad II: Recursos Educativos Abiertos (REA), naturaleza y licenciamiento.

Unidad III: Significado de los colores y usos en el ámbito educativo.

Modalidad

Presencial | Plataforma | **Móvil** | Híbrido

24 Horas | 4 Días



Conociendo los Fundamentos Legales de las Licencias Libres

Objetivo: Manejar los fundamentos del licenciamiento libre a través de instrumentos legales sobre la base filosófica del Software Libre y el marco legal vigente en Venezuela.

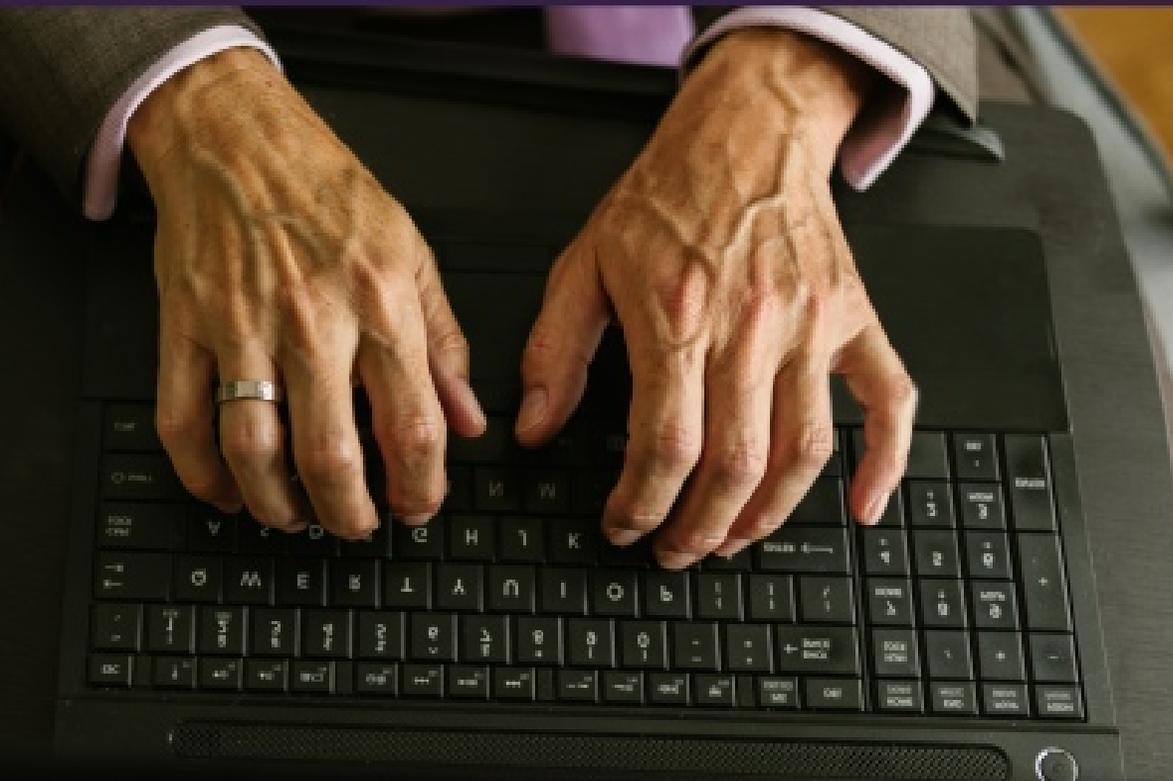
Contenido:

Unidad I: Propiedad Intelectual y Derecho de Autor.
Unidad II: Licencias para contenidos y programas informáticos.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

16 Horas | 10 Días



Introducción al uso de LibreOffice Writer

Objetivo: Desarrollar conocimientos teóricos básicos necesarios para iniciarse en el uso del procesador de texto de la aplicación ofimática Libreoffice.

Contenido:

Funciones básicas para crear un documento con LibreOffice Writer.

Configuración personal en LibreOffice Writer.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

8 Horas | 1 Semana



***Proceso para la Liberación y
Registro de los Datos Abiertos en
Venezuela***

Objetivo: Conocer el proceso y pasos a seguir para la liberación y registro de los datos abiertos en Venezuela.

Contenido:

Proceso para la liberación y registro de los Datos Abiertos en Venezuela.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

8 Horas | 1 Semana

Objetivo: Conocer los fundamentos de la Programación Orientada a Objetos, estructuras de control y de almacenamiento, así como el proceso de instalación del lenguaje.

Contenido:

Unidad I: Fundamentos de PHP.

Unidad II: Elementos y Estructuras de control.

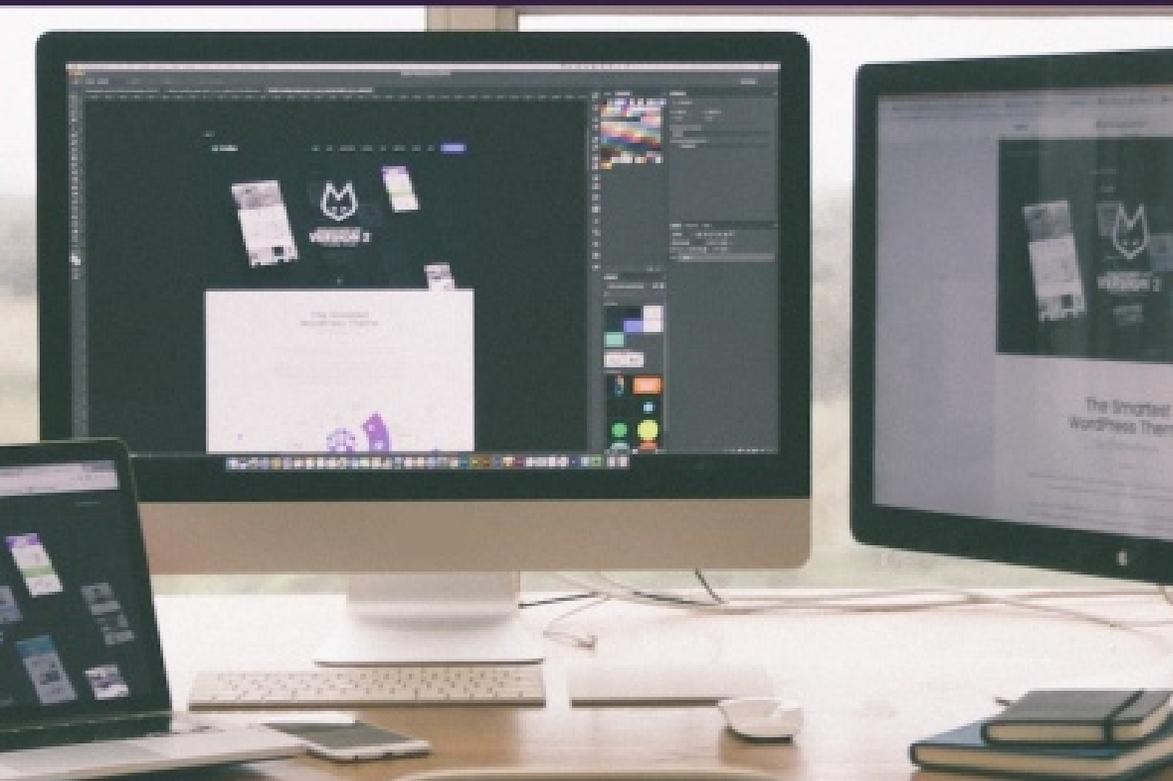
Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

16 Horas | 2 Semanas

**Conociendo el Lenguaje de
Programación PHP**

A guide for first-time entrepreneurs



Manejo Inicial de Laravel

Objetivo: Conocer la estructura de laravel mediante un ejercicio práctico inicial.

Contenido:

Unidad I: Fundamentos de Laravel.

Unidad II: Instalación de Laravel.

Unidad III: Estructura de un proyecto.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

24 Horas | 2 Semanas



Introducción al Desarrollo de Estrategias y Herramientas Didácticas en la Enseñanza Aprendizaje

Objetivo: Conocer el uso de herramientas y estrategias didácticas en la construcción de la enseñanza-aprendizaje.

Contenido:

Unidad I: Estrategias y Herramientas Didácticas en la Enseñanza- Aprendizaje.

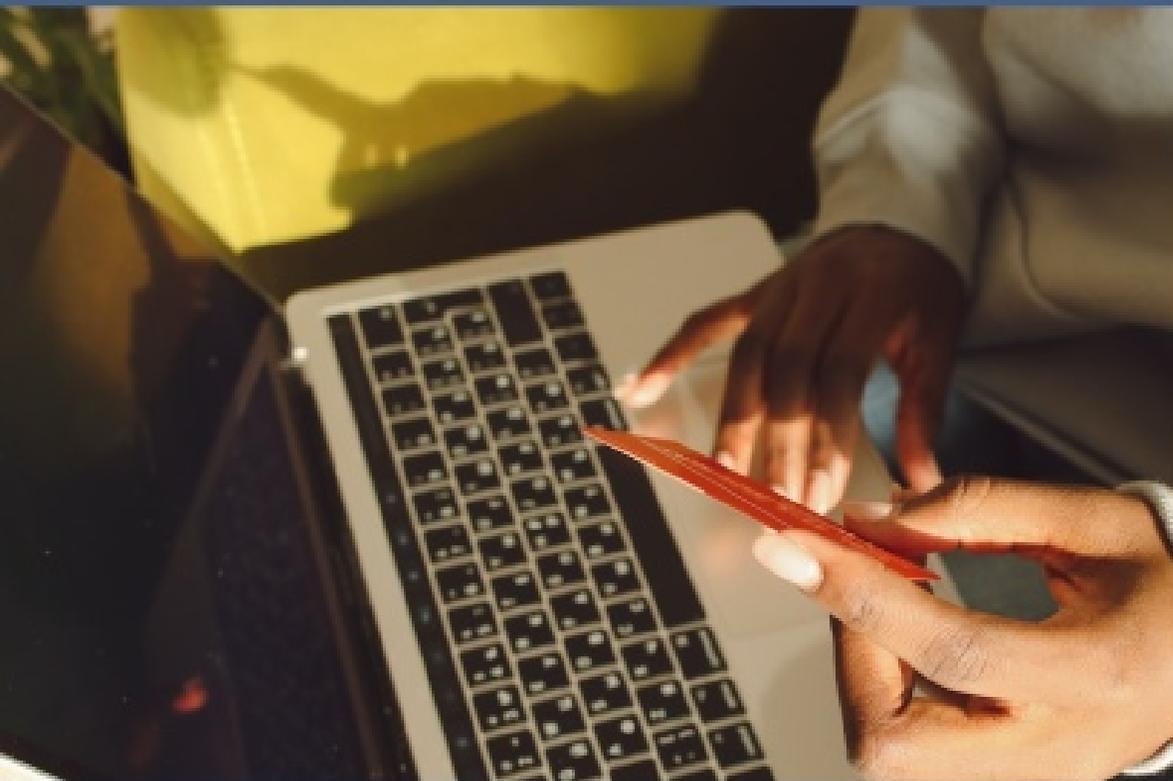
Unidad II: Estrategias y Herramientas Didácticas.

Unidad III: Clase Virtual.

Modalidad

Presencial | Plataforma | **Móvil** | Híbrido

24 Horas | 3 Días



Introducción al desarrollo de estrategias formativas no presenciales

Objetivo: Conocer los fundamentos, características y tipologías de las diversas herramientas tecnológicas y/o plataformas, para el desarrollo de estrategias formativas no presenciales.

Contenido:

Unidad I: Formación no presencial.

Unidad II: Tipos de actividades formativas no presenciales.

Unidad III: Evaluación y comprobación de saberes en la formación no presencial.

Modalidad

Presencial | Plataforma | **Móvil** | Híbrido

24 Horas | 4 Días



Introducción a la Metodología Scrum

Objetivo: Conocer el marco conceptual que engloba la Metodología SCRUM y los distintos elementos inmersos en esta filosofía.

Contenido:

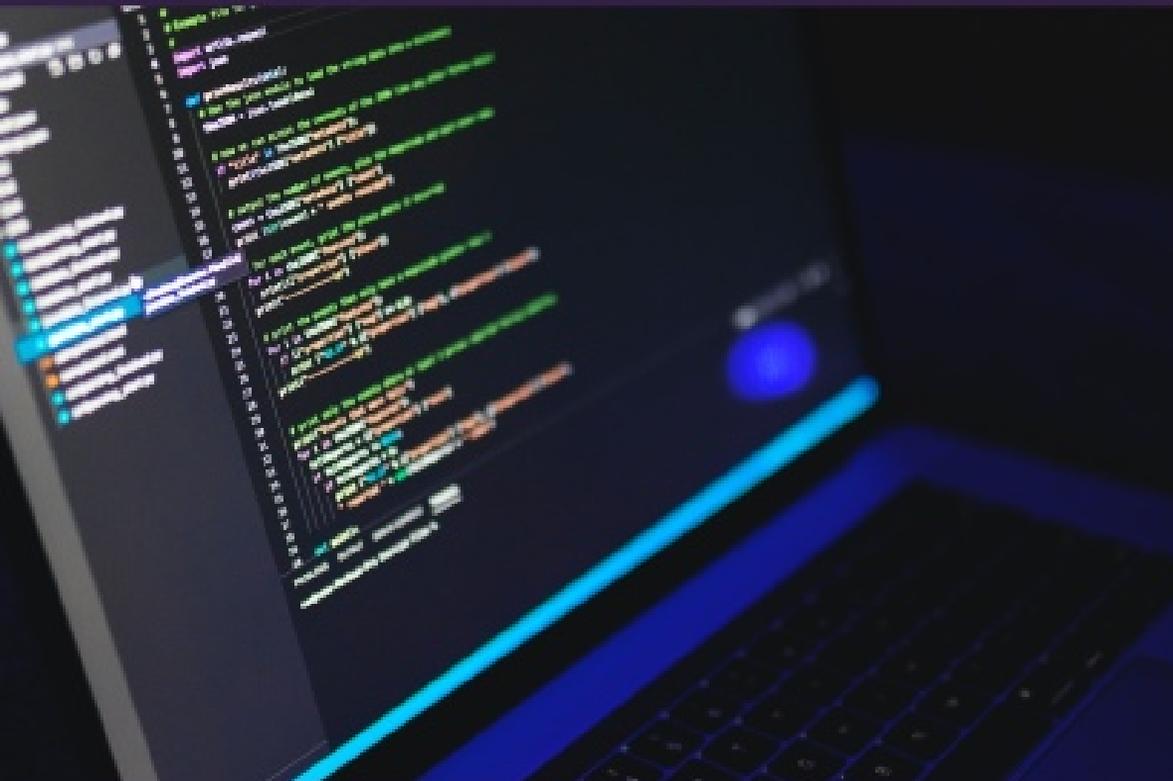
Unidad I: Conociendo SCRUM.

Unidad II: Filosofía de trabajo con SCRUM.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

16 Horas | 2 Semanas



Introducción al Lenguaje de Programación Java

Objetivo: Conocer los fundamentos básicos de la programación en Java.

Contenido:

Unidad I: Fundamentos de Java.

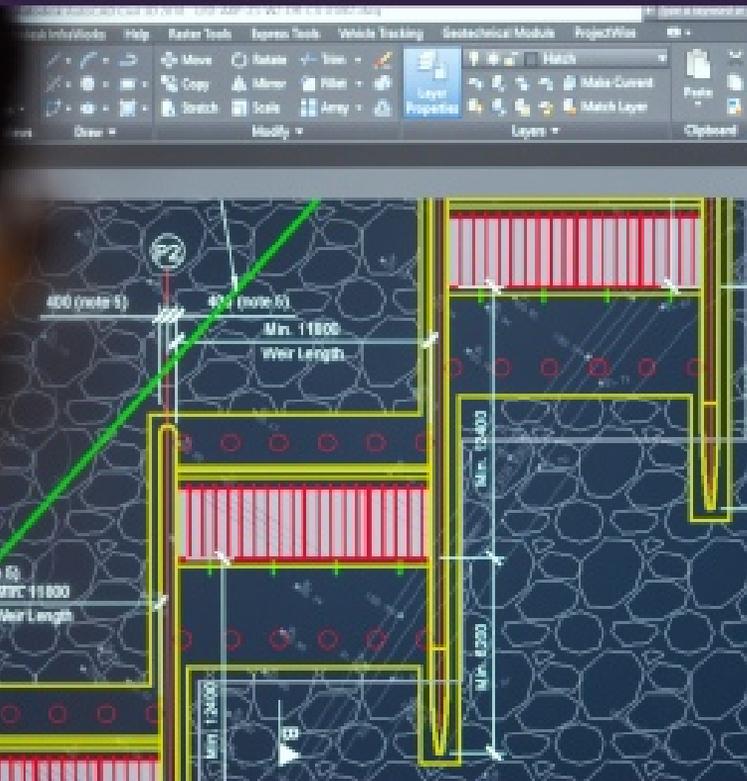
Unidad II: Clases y Objetos de Java.

Unidad III: Estructuras de control y de almacenamiento.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

24 Horas | 2 Semanas



Objetivo: Conocer el ciclo de vida que tiene el desarrollo de un software.

Contenido:

Unidad I: Ciclo de vida Desarrollo e Ingeniería de Software.

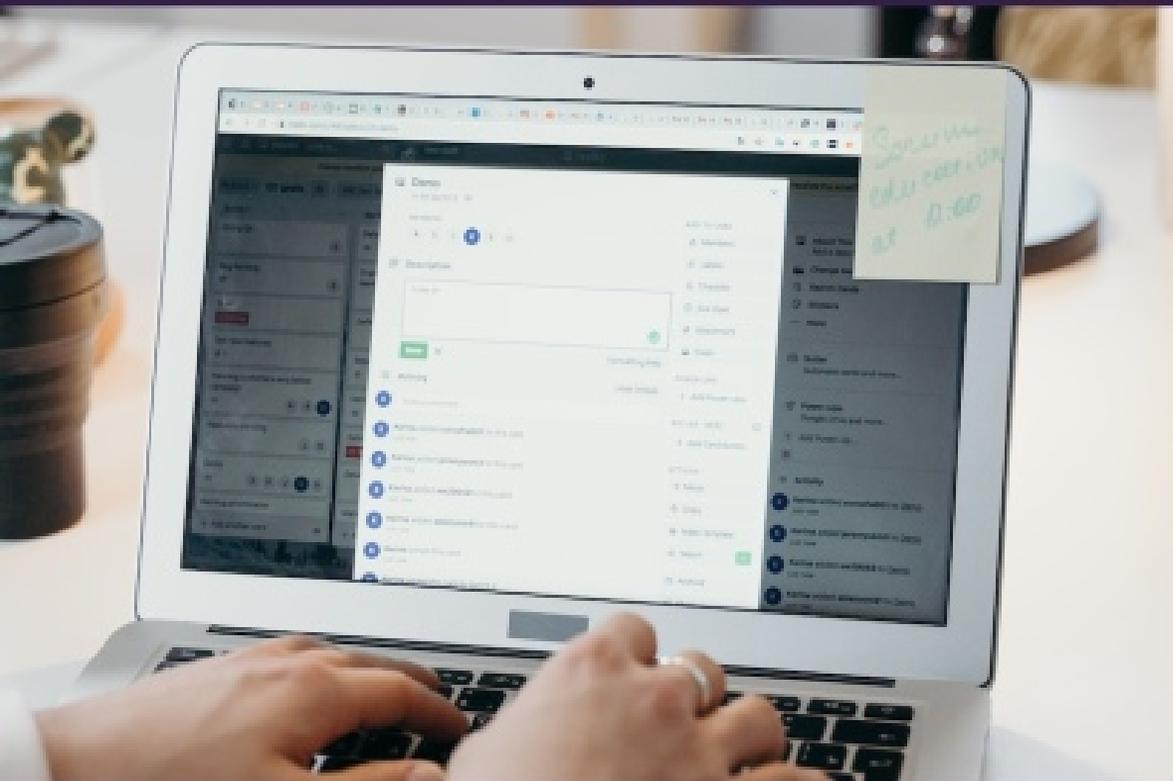
Unidad II: Fases de desarrollo de un Software.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

***Introducción a la
Ingeniería de Software***

16 Horas | 2 Semanas



Introducción a los Repositorios de Gestión de Proyectos: GitLab

Objetivo: Conocer las funciones del repositorio de código GitLab y del sistema de control de versiones Git.

Contenido:

Unidad I: Repositorios de Código y Sistema de Control de Versiones.

Unidad II: Gestión y configuración de Git para GitLab.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

16 Horas | 5 Días



Introducción a los Datos Abiertos en Venezuela

Objetivo: Comprender aspectos teóricos básicos sobre el uso de datos abiertos en el contexto venezolano.

Contenido:

Datos Abiertos en el contexto venezolano.
Principios de Datos Abiertos.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

8 Horas | 1 Semana



Aplicación Práctica de la Metodología Scrum

Contenido: Aplicar la metodología Scrum como marco de trabajo en la gestión de proyectos de las organizaciones.

Objetivo:

Unidad I: Aplicando SCRUM.

Unidad II: Herramientas Digitales para la Gestión de Proyectos.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | Híbrido

16 Horas | 2 Semanas



Objetivo: Desarrollar acciones y estrategias de diseño instruccional ágil, para la construcción efectiva de procesos formativos no presenciales.

Contenido:

Unidad I: Metodología ágil en el diseño instruccional de procesos no presenciales.

Unidad II: Etapas y buenas prácticas para el diseño ágil de procesos formativos.

Unidad III: Cápsulas para la publicación de procesos formativos con diseño ágil.

Modalidad

Presencial | Plataforma | Móvil | **Híbrido**

24 Horas | 5 Días

***Aplicación de metodología ágil
para el diseño de procesos
formativos no presenciales***



@cnti_ve

¡Síguenos en Redes Sociales!